

FIRST CLASS SHREDDER AL1

Destructora de papel exclusiva en aluminio.
Diseño. Seguridad. Tecnología.

- Diseño minimalista en aluminio con paneles laterales de material sintético personalizables con colores y logos
- Sistema de seguridad « SPS » :
 - Tapa de seguridad transparente con control electrónico en la abertura de alimentación como elemento de seguridad adicional
 - EASY-SWITCH - elemento de control inteligente que indica el estado actual de la destructora mediante códigos de color e indicadores luminosos
 - Sistema automático de retroceso en caso de atasco de papel
 - Indicador del nivel de llenado sensorial con sistema de bloqueo automático cuando le bolsa está llena
 - Cierre electrónico de la puerta con conmutador magnético
 - Doble protección del motor
- Puesta en marcha automática mediante célula fotoeléctrica
- Entrada de documentos de 240 mm
- Cuchillas de corte con medida 2x15 mm para garantizar un nivel 4 de seguridad DIN
- Cuchillas de Acero a prueba de clips y grapas
- 5 años de garantía en las cuchillas de corte de acero
- Motor potente y silencioso de 580 vatios
- Alta capacidad de depósito de 25 litros



reddot design award
winner 2007



DATOS TÉCNICOS	AL1
Abertura de alimentación en mm	240
Tamaño de corte en mm	2 x 15
Capacidad de hojas, A4, 70 g/m ² 80 g/m ²	11-13 9-11
Nivel DIN de seguridad	4
Potencia del motor en vatios	580
Voltaje	230/50
Dimensiones A x P x AL en mm	410 x 240 x 600
Capacidad del contenedor en litros	25
Peso en kg	21

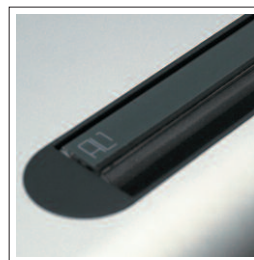
Los datos técnicos son aproximados.
Sujeto a cambios. No se descartan posibles errores.10/2008

„EASY_SWITCH“



Elemento de control inteligente con señales ópticas integradas que indican el estado actual de la destructora

TAPA DE SEGURIDAD



Líder en tecnología para la seguridad: tapa electrónica de seguridad incluida con el sistema “SPS”

BLOQUEO AUTOMÁTICO



Control de llenado mediante sensor con parada automática en caso de que la papelera esté llena, sensor de protección de puerta abierta mediante interruptor magnético.